

COMPLU



En este ejercicio podremos crear patrones propios, independientes de los que ya trae el programa.

1. Define los elementos que conformarán el patrón. (Los objetos que conforman el patrón no pueden contener gradientes).

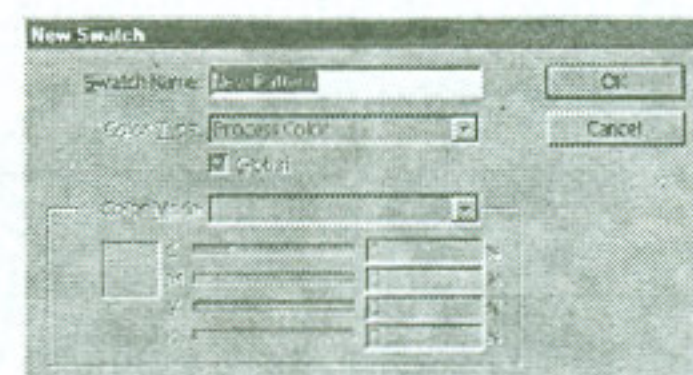
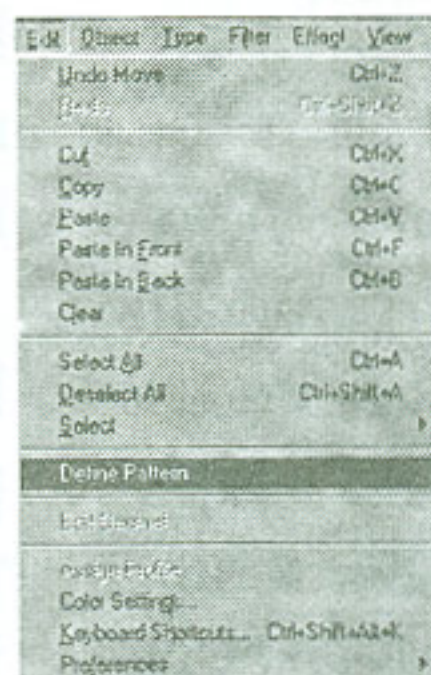


2. Selecciona todo el conjunto de figuras que lo conforman.



3. Da de alta los elementos seleccionados en el menú **Edit - Define Pattern**.

Automáticamente Illustrator desplegará una ventana de salvado e incorporará el nuevo patrón a la paleta correspondiente.

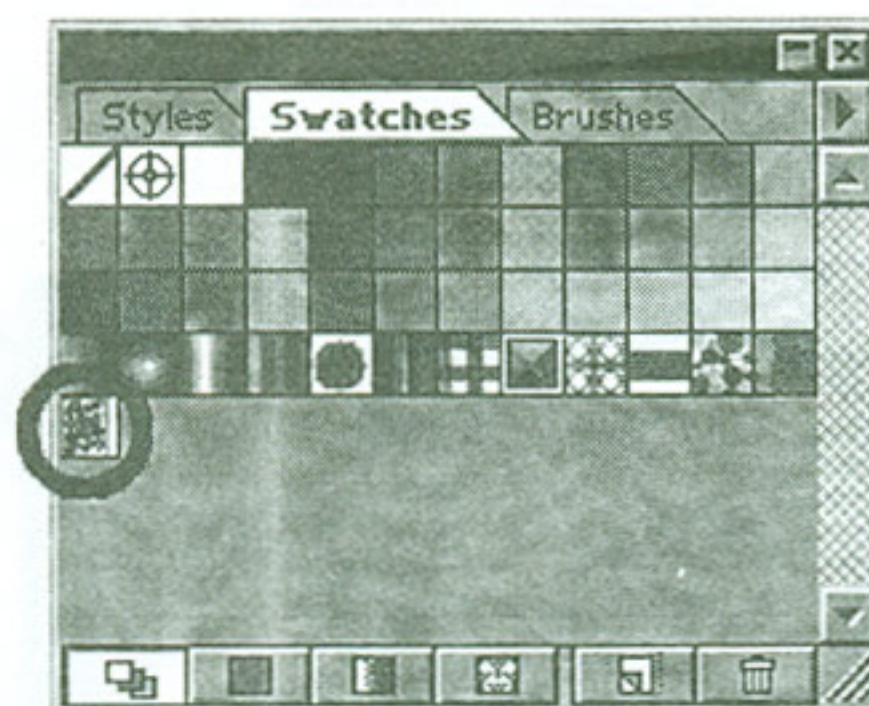


TIPS

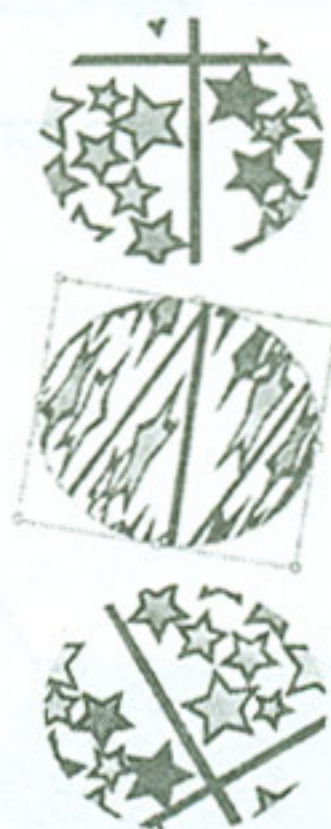
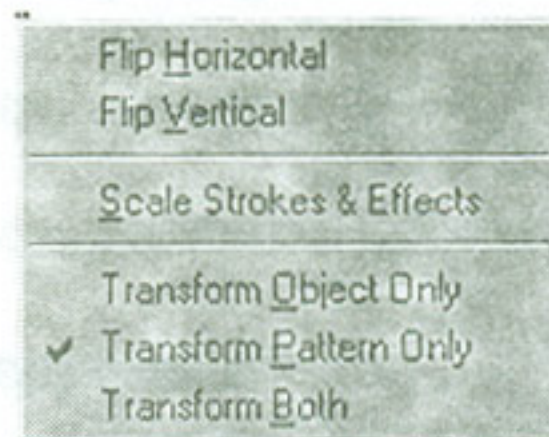
Adobe Illustrator PATRONES

Zarid Álvarez Lozano
Departamento de Síntesis Creativa

En caso de requerir editar un patrón ya predefinido será necesario tomarlo con clic sostenido desde la paleta de patrones, soltarlo en la hoja de trabajo, editar su color, seleccionar todos sus elementos y darlo nuevamente de alta como patrón con la instrucción **Edit-Define Pattern**.



Si sólo se requiere editar su escala, ángulo de rotación o especificación de transformación, bastará con seleccionar el elemento o elementos rellenos con el patrón, desplegar una ventana de transformación, desactivando la opción de object; que aparece con la flecha de opciones de ésta ventana; automáticamente veremos el cambio hecho únicamente en el patrón no en el objeto contenedor.



Nota: Para la versión 7 de Illustrator se recomienda este procedimiento; para versiones posteriores se puede crear un patrón, simplemente trazándolo, seleccionándolo y arrastrándolo dentro de la ventana de Swatches.