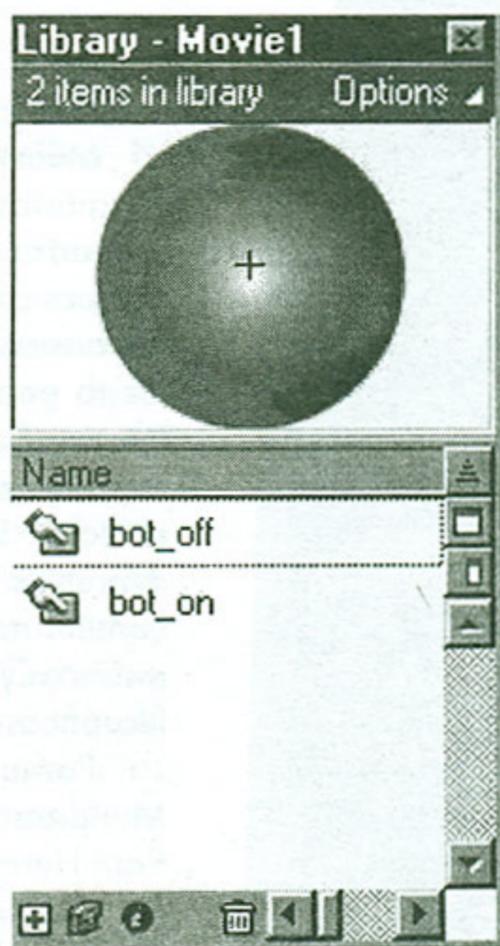


# COMPUTER

Es común que en ocasiones cuando creas páginas web, o interactivos con Flash necesites que al ejecutar un botón se cargue un sonido o una película previamente guardada, por ejemplo podrías tener varios botones y que cada uno de ellos tenga una película diferente, para optimizar recursos y hacer tu archivo final más ligero se recomienda crearlos por separado y que se carguen únicamente cuando sean solicitados, para ello sigue los siguientes pasos:

1. Crea una película —que se colocará dentro de otra— en este caso incluye sonido, guarda el archivo como **sound.fla** y ejecuta con **control+enter** para crear el archivo **sound.swf**, que será el que nos servirá más adelante.

2. Crear una nueva película y en el primer frame insertar la **action Stop**, crea el botón que será **On** y colócalo en la escena en este primer cuadro.



# IPS

FLASH

Nivel intermedio

Insertando una película dentro de otra

Caso de audio on / off

3. En el segundo frame de la escena inserta la **action Stop**, crea el botón que será **Off** y colócalo en la escena en este segundo cuadro.

4. En la escena al botón **On** del primer frame colocar las siguientes actions:

**On (Release)**

**Load Movie ("sound.swfl", 2)**

aquí se escribe el Level: 2

**Go to and Stop (2)**

aquí indica que vaya al frame 2

**End On**

5. En la escena al botón **Off** del segundo frame colocarle las siguientes actions:

**On (Release)**

**Unload Movie (2)**

aquí se escribe el Level: 2

**Go to and Stop (1)**

aquí indica que vaya al frame 1

**End On**

6. Guarda y ejecuta esta película **control+enter**, el resultado será de activar o desactivar audio o movie cuando actives los respectivos botones.

dcg Alberto Cruz  
Departamento de Teoría y Análisis