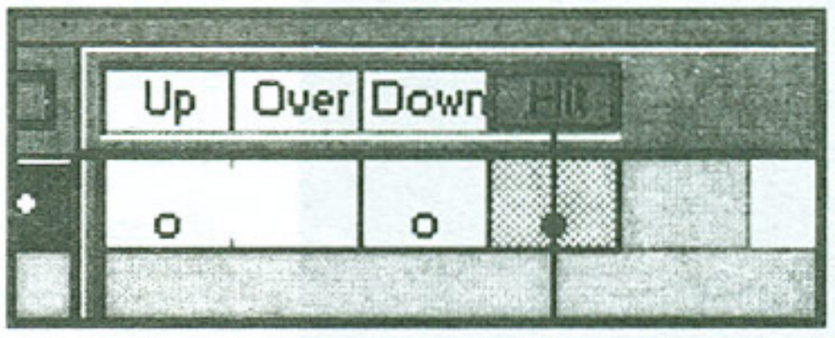
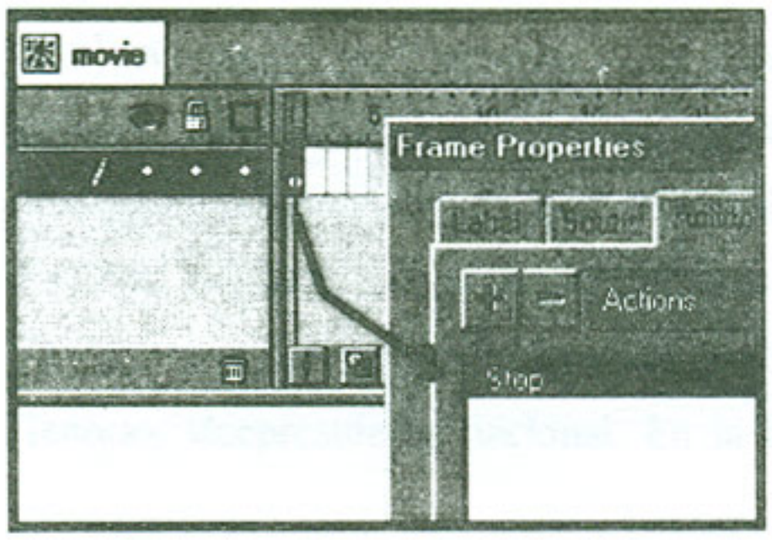
Objeto que sigue el movimiento del **mouse**: Es frecuente que cuando visitas algunas páginas hechas con Flash visualices el efecto de algún objeto que sigue al **mouse**, así que he preparado este tutorial para que hagas dicho efecto en tus interactivos o **web pages**.

Crea un objeto, dibujo, imagen, etcetera, que desees que siga al **mouse**, puedes dibujarlo directamente en Flash o puedes utilizar un programa de vectores como Illustrator, una vez hecho conviértelo en **graphic symbol** F8. Bórralo de la pantalla y abre la librería con **ctrl. + L.**

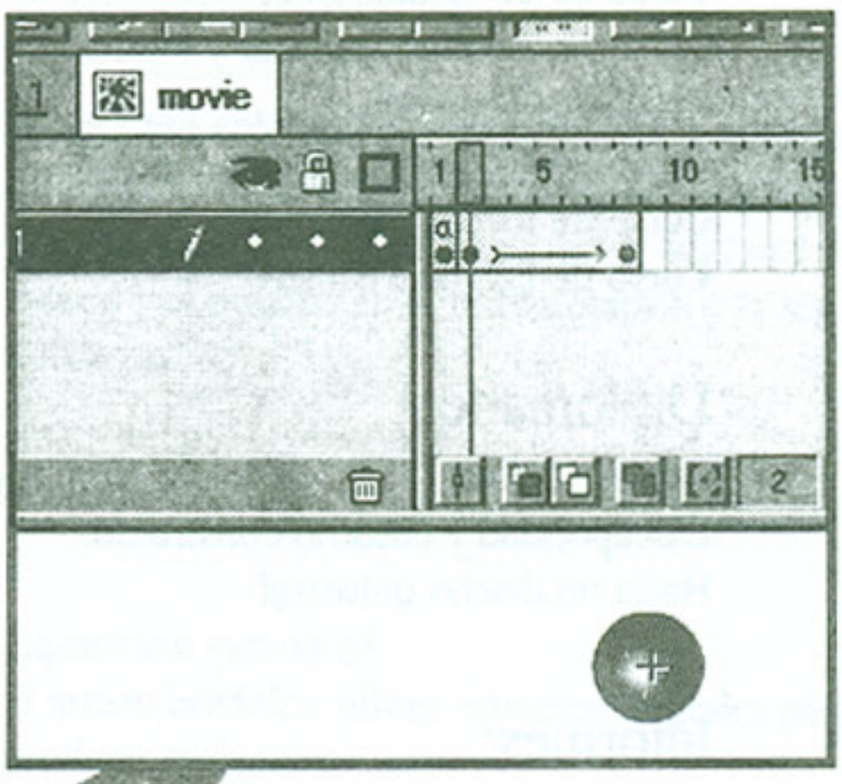
Crea un botón nuevo: **insert / new symbol button** o **ctrl + F8.** En **hit** clic derecho **insert blank keyframe**, enseguida de la librería arrastra y centra una instancia del gráfico previamente creado, **up**, **over** y **down** quedan vacías.





Crea un **movie clip**: **insert / new symbol movie clip ctrl** + F8. En el **frame** 1 colocar **stop action** y de la librería centrar una instancia del **botón** veras solo el área de **hit** en azul.

En el frame 2 del **movie clip** que estás creando inserta un **blank keyframe** y coloca una instancia del gráfico, enseguida inserta F5 en el **frame** 8, anima la secuencia del **frame** 2 al 8, dándole movimiento y alguna tinta alpha.



En el **frame** 1 a la instancia del gráfico que está en el **movie clip** colócale los siguientes **actions**:

On (Roll over)
Go to and play (2)
End on

Regresa a la escena y de la librería coloca muchas instancias del **movie clip** en toda la pantalla a manera de trama.

Ahora ejecuta ctrl. + enter, y disfruta el resultado.

Para que veas el resultado visita mi página de **Pink Floyd** en la dirección http://cueyatl.uam.mx/~acruz/index.html; la tilde (~) sale con Alt 126.

Alberto Cruz
Departamento de Teoría y Análisis