

VIDEOJUEGOS EN STREAMING

Salma P. Jiménez Lira

Licenciatura en Diseño de la Comunicación Gráfica

¿Conoces las nuevas plataformas de videojuegos en *streaming*?

Ahora que han salido las nuevas generaciones de consolas, no se ha parado de hablar lo novedosas que son, sin embargo, se sabe que este tipo de aparatos tecnológicos llegan a ser de precio elevado para un gran número de personas. Por eso en los últimos años marcas como Apple, Ubisoft Amazon, Google y Microsoft han decidido cambiar la forma de jugar videojuegos apostando con plataformas de *streaming* como *Luna*, *Stadia* y *Arcade*, para que cualquier persona con alcance a un dispositivo móvil pueda acceder a videojuegos exclusivos de estas plataformas, sólo con pagar una suscripción mensual.

Veamos algunas de estas plataformas.

STADIA

Esta plataforma operada por Google tendrá un costo aproximado de 380 pesos mexicanos. Con pagar la suscripción se tendrá acceso a un amplio catálogo de videojuegos como *Destiny*, *Wolfenstein*; *Youngblood*, *Mortal Kombat 11*, entre otros, sin embargo, también contará con títulos que tendrán un costo extra para poder acceder a ellos.

Stadia se podrá descargar en cualquier dispositivo móvil, incluso en consolas como Playstation o Xbox o en una Smart Tv, solo sería necesario tener Chromecast para acceder.

Sitio: shorturl.at/wxKNX



Figura 1. Logo Stadia: shorturl.at/iAC46



Figura 2. Logo de Ubisoft: shorturl.at/brzUZ



Figura 3. Logo de Luna: shorturl.at/belEI

UBISOFT CONNECT

Otra compañía que sacó su plataforma de videojuegos en línea fue la empresa francesa *Ubisoft*. La cual fue lanzada en el 2019 como *Uplay+*, sin embargo, el año pasado decidieron cambiarle el nombre a *Ubisoft Connect*.

La plataforma con un costo de 276 pesos, brinda a los jugadores la posibilidad de tener acceso a más de 100 juegos como *Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint*, *Watch Dogs*, *Far Cry*, entre otros más. Además, *Ubisoft Connect* al estar disponible en Google Stadia brindará nuevos lanzamientos, ediciones exclusivas, contenido adicional.

Sitio: shorturl.at/vxDYZ

LUNA



Figura 5. Logo de Project xCloud: shorturl.at/xBP69

Amazon, al querer unirse a esta ola de videojuegos por *streaming*, ha lanzado su plataforma llamada *Luna*. Tiene dos tipos de suscripción mensual; La primera *Luna+* con un costo de 130 pesos contando con títulos conocidos como *Resident Evil 7*, *A plague Tale: Innocence*, etc. La segunda suscripción *Ubisoft* es más exclusiva, debido a que tendrá acceso a juegos de lanzamiento como *Far Cry 6*, *Assassin's Creed Valhalla* e *Inmortals Fenyx Resing*. Sin embargo, para poder disfrutar los juegos de la plataforma se debe contar con su control mando *Luna Controller*, el cual tiene un costo de 1000 pesos mexicanos. Sitio: shorturl.at/mopyO



contarán con un alcance obligatorio a Internet para poder acceder a ellos. Sin embargo, esta plataforma sólo estará disponible para dispositivos Apple. Sitio: shorturl.at/xCJO3

ARCADE

Apple no se podría quedar atrás con esta nueva moda, por eso lanza *Arcade*. La plataforma ofrece un mes de prueba gratis antes de contratarlo por 69 pesos mensuales, teniendo una librería de más de 100 juegos nuevos, de los cuales algunos son exclusivos para la plataforma. Algunos de los videojuegos serán *LEGO Arthouse*, *Sonic Racing*, *Kings of the Castle*, entre otros. Todos los títulos disponibles en *Arcade* no



Figura 4. Logo de Arcade: shorturl.at/jJKSU



PROJECT xCLOUD

Otra compañía que lanzó su servidor de videojuegos en *streaming* fue Microsoft, llamado *Project xCloud*. En México por el momento la plataforma sólo se encuentra disponible en su versión de prueba gratis, sin embargo, en 2021 se lanzará la versión Beta, la cual contará con títulos creados originalmente para Xbox y Pc como *Batman: Arkham Knight*, *Destiny 2*, *F1 2019*, *Halo: The Master Chief Collection*, *Resident Evil 7 biohazard*. Estos videojuegos se transmitirán directamente desde la nube, lo que significa que los usuarios no tendrán que estar actualizando los juegos cada determinado tiempo, además se podrá cambiar de dispositivo y seguir jugando la misma partida.

Otro beneficio que nos otorga la plataforma es su nuevo control de Xbox One, que contará con Bluetooth para poder jugar en la consola Xbox, tablet o cualquier dispositivo móvil. Sitio: shorturl.at/nyAU9

PLAYSTATION NOW

Si hablamos de videojuegos debemos mencionar a una de las consolas más conocidas a nivel mundial, PlayStation, quien en el 2014 lanzó su plataforma de videojuegos en PlayStation Now, sin embargo, aún no ha sido lanzada en México. Este servicio cuenta con una biblioteca de más de 700 títulos de la marca, desde juegos de la PlayStation 2 hasta la PlayStation 5, los cuales pueden ser jugados desde la consola o una computadora. La plataforma tiene un costo de suscripción 9,99 euros, sin embargo, tiene una prueba de 7 días gratis.

Sitio: shorturl.at/cqtKZ

Las plataformas de *streaming* se han vuelto tan populares que a mitad del año pasado había cerca de 3.1 mil millones de consumidores alrededor de todo el mundo, con un ingreso de aproximadamente 23.6 mil millones de dólares. Volviéndose una de las industrias más rentables a nivel mundial.



REFERENCIAS

- Lored M, Rogelio. *Google Stadia llegará en noviembre, pero no a México* shorturl.at/glAP1
- García José. *Google Stadia, un año después: la experiencia del juego en streaming de google, contada por Founder*. URL: shorturl.at/anuW5
- Anónimo, *Un estudio indica que el 40 por ciento de la población mundial juega videojuegos* URL: shorturl.at/aktBX
- Tones John, López Juan. *Stadia, análisis: esta es la experiencia real que nos propone la tecnología con la que*
- Google se anticipa a la nueva generación. URL: shorturl.at/uNU36
- Anónimo, *Amazon entra al ring de los videojuegos en streaming con Luna*. URL: shorturl.at/wMNWX
- Gutiérrez, Ana Luisa *¿PlayStation y Xbox qué? Amazon, Apple y Google apuestan por los videojuegos en streaming*. URL: shorturl.at/fBSU0
- Anónimo, *Los mejores servicios de streaming de videojuegos*. URL: shorturl.at/guyU9
- Anónimo, *Estas son las principales plataformas de videojuegos en 'streaming' con la llegada de Google Stadia*. URL: shorturl.at/czOP3
- MatinPixel, *Project xCloud Preview llega a México el 18 de noviembre: ya puedes registrarte para jugar Xbox One en streaming desde tu Android* URL: shorturl.at/IFS05.
- Avendaño Urquijo, Susana. *Uplay+: Conoce el nuevo servicio streaming de Ubisoft*. 3 de marzo 2021. URL: shorturl.at/iDOSU
- Javier Monfort. *Adiós Uplay +, hola Ubisoft +: el servicio cambia de nombre antes del lanzamiento en Luna y Stadia*. URL: shorturl.at/oyKV4
- Ospina, Juan Camilo, *Ubisoft Connect fusionará las funciones de Uplay y Ubisoft Club* URL: shorturl.at/drHO4
- Manu Delgado, *El mercado móvil generará el 70% de los ingresos de la industria del videojuego en 2021* URL: shorturl.at/yDO68



Figura 6. Logo PlayStation Now: shorturl.at/frtDQ